同期回転水惑星大気構造の惑星半径依存性に関する数値実験

増田和孝,*石渡正樹(北大・理)

はじめに

地球程度の質量を持つ系外惑星における生命存在可能 性を考察することを目的として、それらを模した設定 における大気大循環モデル (GCM) 計算が行われてい る. その中の 1 つである Heng and Vogt (2011) で は、当時発見報告がなされた Gliese581g の気候に関 する数値実験がおこなわれた(現在では、その存在は 疑問視されている). 彼らは、同期回転惑星を想定した 平衡温度分布を用いたニュートン冷却を与えた計算を 行った. 自転角速度として、Gliese581g の推定値 であ る ??? sec⁻¹ (30? 日周期) を用い, 惑星半径と重力加 速度の値に関してはそれぞれ地球の 1.46 倍, 1.69 倍, 1.71 倍の値を与えた. その結果, 循環パターンの惑星 半径と重力加速度依存性は小さいものとなっていた. しかし、より大きな惑星半径を用いた場合についても考 察を行うことが望ましいと考えられる. スーパーアー スと呼ばれる系外惑星には、地球の10倍の質量を持 つものも存在するからである. 自転角速度を固定して 惑星半径を増加させると惑星半径に対する変形半径の 比は減少するので、それに応じて循環構造も変化する と考えられる.実際に、惑星半径を地球の値に固定し て自転角速度を変更した同期回転水惑星実験(納多他, 2011;石渡他, 2014) においては自転角速度の値に応じ て循環パターンは変化することが示されている. また, Heng and Vogt (2011) では放射過程としてニュート ン冷却が用いられており、これによって大気の放射加 熱分布の表現が不十分である可能性もある.

ここでは、石渡他 (2014) と同一の地球用放射スキー ムを用いて更に広い範囲で惑星半径を変化させたパラ メータ実験を行い、昼夜間熱輸送および循環場の惑星 半径依存性を調べることにする.

モデルおよび実験設定

用いたモデルは、惑星大気大循環モデル DCPAM5 (高 橋他, 2013) である. その力学過程は 3 次元球面プリミ ティブ方程式系から成り、水平方向には球面調和函数 変換によるスペクトル法、鉛直方向には σ 座標系での 差分法を用いる. 放射過程に関しては、Chou and Lee (1996), Chou et al. (2001) のスキームを用いて、水蒸 気、CO₂、雲による放射の吸収と散乱を考慮する. 積雲 対流については、Relaxed Arakawa-Schbert スキーム (Moorthi and Suarez, 1992) を用いた. 雲水量の時間 発展は、積雲対流スキームの結果から計算される生成 項,モデルに与える消滅時間に基づく消滅項,移流を考 慮した時間発展方程式を解くことにより求めた.全球 の地表面に対して沼条件 (swamp condition)を仮定し た.重力加速度,表面気圧,太陽定数などは地球の値を 用いた.自転角速度に関しては,Gliese 581gの予測値 を用いた.入射放射分布として,赤道上の経度 90 度の 点を恒星直下点とする固定した分布を与える.惑星半 径の値として, $R^* = 0.5$ から $R^* = 8$ までの 8 通り の値を与えた (R^* は地球の値で規格化した惑星半径). モデルの解像度は基本的に T42L26 とし, $R^* = 8$ の場 合については T170L26 までの高解像度計算を行った.

結果

惑星半径 R^* の増加に従い,表面温度の夜半球平均 値は単調減少した (図). $R^* = 1.0$ の場合に比べて, $R^* = 8.0$ の場合では 15 K 低くなっていた.表面温度 の水平分布においては,夜半球の高緯度域における値 が R^* の増加とともに減少していた.対流圏上層にお ける水平風の平面分布では,東西波数 1 のロスビー波 的な応答パターンが現れた.これは納多他 (2011) で 得られた分布と良く似たものとなっている. R^* の増 加に応じて応答パターンの振幅は増加しており,夜半 球高緯度における低気圧回転の渦の強度が強くなる傾 向にあった.昼夜間熱輸送量は R^* の増加に応じて単 調減少しており,夜半球表面温度の減少と整合的なも のとなっていた.同期回転惑星における昼夜間熱輸送 量は,自転角速度依存性に比べると惑星半径依存性は 大きなものであると言えそうである.



図: 表面温度の夜半球平均値. 縦軸は温度 [K], 横軸は *R**. ● は T42L26 の結果, ■ は T85L26 の結果, ▲ は T170L26 の結果を示す.