# 平板近似による3次元水面衝撃計算法について

# 正員遠山泰美\*

Flat Plate Approximation in the Three-dimensional Slamming

by Yasumi Toyama, Member

#### Summary

The slamming problems of the three-dimensional bodies are investigated analytically. The similar method of flat plate approximation developed by Wagner to solve the two-dimensional slamming is applied to the water entry problems of arbitrary axisymmetric bodies.

The theoretical approach is extended to the more general case where the shape of the impact surface is elliptic. An analytical expression for the three-dimensional pressure distribution is derived. It is shown that the maximum impact pressure is approximately proportional to the square of the expanding velocity of the major diameter of the elliptic wet surface.

# 1. 緒 言

船体と水面との相対運動によって発生する衝撃荷重は船 舶の安全性を確保する上で考慮すべき重要な荷重の1つで ある。実際の衝撃現象の多くは3次元的であるが,これま でに3次元の衝撃を理論的に扱った研究は非常に少なく, Chuang<sup>1)</sup>の円錐,渡辺<sup>2)</sup>の傾斜平板の研究が代表されるに 過ぎない。

2 次元の衝撃理論の1つに Wagner<sup>3)</sup> による平板近似モ デルがあるが、平板端部の取り扱いの不完全さに難点があ った。その後、渡辺<sup>4)</sup> や Cointe ら<sup>5)</sup> は Matched asymptotic expansion 手法を用い、Splash の影響を考慮したより合理 的な理論を構築した。なお Wagner 理論による圧力分布 は、これらのより正確な圧力分布に比べ、大幅な違いがあ ったわけではなかった。簡潔さを考慮すれば、Wagner 理論 はなお十分利用価値が高いと考えられる。

そこで2次元のWagnerの理論を3次元に拡張することを試みた。まず、円板近似による任意の軸対称物体の水面衝撃の算定法を示し、次に接水面の形状が楕円形(長径

\* 三井造船(株)船舶艦艇事業部技術開発部

原稿受理 平成8年1月9日 春季講演会において講演 平成8年5月15,16日 と短径の比が時間とともに変化しながら拡大する楕円平板) で近似できる場合の衝撃圧力分布および衝撃力の計算 法を提案した。計算法の構築にあたり, Wagner と同様の仮 定, すなわち浅吃水, 空気の巻き込みの無視, 重力無視, 非圧縮性流体の仮定を置いた。

3次元理論の定式化には2次元理論と共通する部分が多いので,最初に2次元理論について簡単にまとめた。

#### 2. Wagner の水面衝撃理論

## 2.1 平板の速度ポテンシャルおよび衝撃圧力

半幅 c(t) の平板が 2 次元静止流体中を板に垂直に V(t) なる速度で運動する時の板表面での速度ポテンシャルは

$$\phi = -Vc\sqrt{1-\xi^2}, \ \xi = x/c < 1 \tag{1}$$

で表される。Bernoulli の式

$$p/\rho = -\partial\phi/\partial t - (\partial\phi/\partial x)^2/2 \tag{2}$$

に(1)式を代入すると(3)式の圧力算定式を得る。

$$p = 0.5\rho V^{2} [2\alpha/\sqrt{1 - \xi^{2} - \xi^{2}}/(1 - \xi^{2})] + \rho c V\sqrt{1 - \xi^{2}}$$
(3)

ここに  

$$a = c/V = (dc/dt)/V$$
 (4)  
 $\rho$ :流体密度

2.2 接水幅およびその拡大速度

水面の盛上がりは平板まわりの水面の上昇速度を v2(物

日本造船学会論文集 第179号

(5)

体に対する相対速度)とすると、

$$v_2 = V/\sqrt{1-\xi^{-2}}, \ \xi > 1$$

の積分によって求められる。左右対称物体の形状を  
$$z = \beta_0 x + \beta_1 x^2 + \beta_2 x^3 + \beta_3 x^4 + \cdots$$
 (6)

で表す。今,

$$1/\alpha = V/\dot{c} = \alpha_0 + \alpha_1 c + \alpha_2 c^2 + \alpha_3 c^3 + \cdots$$
(7)

で表されるものとすると、接水端 x = c における水面高さw(c) は(5)式の積分により

$$w(c) = \int v_2 dt = \int_0^c [v_2/(V\alpha)] dc$$
  
=  $\frac{\pi}{2} \alpha_0 c + \alpha_1 c^2 + \frac{\pi}{4} \alpha_2 c^3 + \frac{2}{3} \alpha_3 c^4 + \cdots$  (8)

となり, x=c における物体の高さ z(c) と一致する必要か ら(6)式と比較し,

$$\alpha_n = \beta_n / \gamma_n, \ \gamma_0 = \pi/2, \ \gamma_1 = 1$$
  

$$\gamma_n = [(n-1)/n] \cdot \gamma_{n-2} \quad n = 2, 3, \cdots$$
(10)

(7)式によりαが求められると(3)式により圧力分布が
 計算できる。また接水後の物体の落下距離を没水深さhで
 定義すると、hは

$$h = \int V(t) dt = \int_0^c (1/\alpha) dc$$
  
=  $\alpha_0 c + \frac{\alpha_1}{2} c^2 + \frac{\alpha_2}{3} c^3 + \cdots$  (11)

によって計算される。

#### 2.3 円柱の水面衝撃

Wagner の理論の適用例は楔型物体に関するものが最も 広く知られているが、ここでは海洋構造物の分野で応用価 値の高い水平円柱への適用を考える。半径 a の円を最下端 を中心に Taylor 展開すると、

$$\frac{z}{a} = \frac{1}{2} \left(\frac{x}{a}\right)^2 + \frac{1}{8} \left(\frac{x}{a}\right)^4 + \frac{1}{16} \left(\frac{x}{a}\right)^6 + \frac{5}{128} \left(\frac{x}{a}\right)^8 + \cdots$$
(12)

となる。(10)式を利用すると,

$$\frac{1}{a} = \frac{1}{2} \left(\frac{c}{a}\right) + \frac{3}{16} \left(\frac{c}{a}\right)^3 + \frac{15}{128} \left(\frac{c}{a}\right)^5 + \frac{525}{6144} \left(\frac{c}{a}\right)^7 + \cdots$$
(13)
$$\frac{h}{a} = \frac{1}{4} \left(\frac{c}{a}\right)^2 + \frac{3}{64} \left(\frac{c}{a}\right)^4 + \frac{15}{768} \left(\frac{c}{a}\right)^6 + \frac{525}{49152} \left(\frac{c}{a}\right)^8 + \cdots$$
(14)

を得る。Wagner は衝撃力 Fを半幅 cの平板の付加水質量のもつ運動量から求めており、Vが一定の場合には

F/ρV<sup>2</sup>a=aπ(c/a) (15) となる。(15)式左辺の無次元化表示は衝撃力係数とも呼ば れている。(14)式の4乗項(n=4)で打ち切ると

 $F/\rho V^2 a = 2\pi/\sqrt{1+3(h/a)} \cong 2\pi/[1+1.5(h/a)]$  (16) となり、Miller<sup>6)</sup>の文献で紹介されている Wagner モデル による円柱の衝撃力係数に一致する。n=4で打ち切った場合, x=a でz=aとなるべきところが, z=0.625aとなり, 最大径付近の形状は円から離れてくる。n=4で打ち切らなくても(10)式を利用すれば,高次の項を含む計算が容易にできる。(15)式は無限流体中の平板の付加水質量の1/2を用いて導かれているが,必ずしもそのように表し得るという根拠に乏しいように思われる。むしろ(3)式の圧力分布を積分して衝撃力を求める方が適切で理解し易い。

ただしWagnerモデルでは平板を回り込む無限大の流 速のために接水端の圧力は負の無限大になっており、その まま積分するのは具合が悪い。そこで圧力の正の領域だけ で積分し、接水端近傍の負の部分を無視することを考える。 低傾斜楔に対する Splashを考慮した非線形数値計算例, たとえば谷澤<sup>n</sup> (BEM),遠山<sup>s</sup> (FEM)による圧力分布は Wagner の負域を無視した圧力分布とよく似ており, Wagner の正の圧力部分だけを積分して衝撃力を求めるこ とは工学的には妥当だと判断される。Vが一定の場合,圧 力が正から負に変わる位置  $x_0$ は,

$$x_0/c = \xi_0 = (2\alpha\sqrt{\alpha^2 + 1} - 2\alpha^2)^{1/2}$$
(17)  
で与えられ、 - x\_0 から x\_0 まで積分すると衝撃力は  
 $F/\rho V^2 c = 2\alpha \sin^{-1} \xi_0 + \xi_0 - 0.5 \log [(1 + \xi_0)/(1 - \xi_0)]$ 
(18)

で求められる。なお(2)式の第2項を無視して積分すると (15)式に一致する。Fig.1に(15)式と(18)式による衝撃力 係数を比較して示す。Fig.2に荒井<sup>9</sup>, Cointe ら<sup>5)</sup>, Miller<sup>6)</sup> の文献に示されている衝撃圧係数と項数を十分多く取った 場合の(18)式の値を比較した。(16)式で示される Wagner



Fig. 1 Slamming coefficients of a circular cylinder based on Wagner's theory

平板近似による3次元水面衝撃計算法について



Fig. 2 Experimental, numerical and theoretical slamming coefficitents of a circular cylinder

の衝撃力係数は他の計算値や実験値と大きく離れている が、これは Wagner 自身が計算したわけではなく、理論の 不備によるものではない。むしろ摂動法でもってより正確 に評価した Cointe ら<sup>51</sup> の 2 次近似解と(18)式による値が 近いことは簡潔な Wagner モデルの実用性の高さを示し ている。

## 3. 3次元軸対称物体の水面衝撃

## 3.1 円板の速度ポテンシャルおよび衝撃圧力

半径 c(t)の円板が無限流体中を板に垂直に V(t)なる 速度で運動するとき円板表面での速度ポテンシャル<sup>10)</sup> は,

$$\phi = -(2/\pi) Vc\sqrt{1-\xi^2}, \ \xi = r/c < 1$$
(19)  
で表される。Bernoulliの式に代入すると 圧力質定式

$$p = \frac{\rho}{2} V^2 \cdot \frac{4}{\pi} \left[ \frac{\alpha}{\sqrt{1-\xi^2}} - \frac{1}{\pi} \frac{\xi^2}{(1-\xi^2)} \right] + \frac{2}{\pi} \rho c \dot{V} \sqrt{1-\xi^2}$$

 $\alpha = \dot{c}/V$ 

$$p_{\text{max}}/0.5\rho V^2 = 4\alpha/\pi, \,\alpha \le 2/\pi \,\mathcal{O}$$
とき (22)

となる。また圧力が0となる位置は、

$$r_0/c = \xi_0 = \frac{\pi \alpha}{\sqrt{2}} \left[ \sqrt{1 + \frac{4}{(\pi \alpha)^2} - 1} \right]^{1/2}$$
(23)

で与えられる。

正の圧力部分を積分すると衝撃力 Fは,

$$F/0.5\rho\pi V^2 c^2 = (4/\pi^2) \cdot [2\pi\alpha(1-\sqrt{1-\xi_0^2}) + \xi_0^2 + \log(1-\xi_0^2)]$$
(24)

で計算できる。

## 3.2 接水半径およびその拡大速度

水面の盛上がりは円板まわりの水面の物体に対する相対 速度 *v*<sub>3</sub>,

$$v_{3} = \frac{2V}{\pi} \left[ \frac{1}{\sqrt{\xi^{2} - 1}} - \sin^{-1}\left(\frac{1}{\xi}\right) \right] + V, \ \xi > 1$$
(25)

を積分して求められる。軸対称物体の形状を

$$z = \beta_0 r + \beta_1 r^2 + \beta_2 r^3 + \beta_3 r^4 + \cdots$$
 (26)

で表す。今,

$$1/a = V/\dot{c} = \alpha_0 + \alpha_1 c + \alpha_2 c^2 + \alpha_3 c^3 + \cdots$$
 (27)

で表されるものとすると、接水端 r=c における水面高さw(c) は(25)式の積分から

$$w(c) = \int v_3 dt = \int_0^c [v_3/(V\alpha)] dc$$
  
=  $\frac{4}{\pi} \alpha_0 c + \frac{3}{4} \alpha_1 c^2 + \frac{16}{9\pi} \alpha_2 c^3 + \frac{15}{32} \alpha_3 c^4 + \cdots$  (28)

$$\alpha_n = \beta_n / \gamma_n, \ \gamma_0 = 4/\pi, \ \gamma_1 = 3/4$$

 $\gamma_n = [(n-1)(n+2)/(n+1)^2] \cdot \gamma_{n-2}$   $n=2, 3, \cdots$  <sup>(23)</sup> を得る。(27)式により *a* が決まると(20)~(24)式を用いて 圧力分布や衝撃力が算定できる。

#### 3.3 円錐の衝撃

(26)式の第1項だけを考えると,

$$\begin{array}{l}
\alpha = 4/(\pi\beta_0), \ h = \pi\beta_0 c/4 \\
c/c_0 = 4/\pi = 1.273
\end{array}$$
(30)

が得られる。

ここに  $c_0$  は水面の盛上がりを無視したときの接水半径 である。Chuang<sup>1)</sup> は同様の手法で円錐の問題を解いている が流速の算定式が(25)式と異なるため  $c/c_0=1.36$  を得てお り(30)式の値より少し大きい。

3.4 放物面物体の衝撃

(26) 式の第2項だけを考えると、

$$a = 3/(4\beta_1 c), \ h = 2\beta_1 c^2/3$$

$$c/c_0 = \sqrt{3/2} = 1.225$$
(31)

となる。

# 3.5 半径 a を持つ球面物体の衝撃

(12)式の x の代わりに r を用い, (29)式, (11)式を適用 すると

$$\frac{1}{a} = \frac{2}{3} \left(\frac{c}{a}\right) + \frac{4}{15} \left(\frac{c}{a}\right)^3 + \frac{6}{35} \left(\frac{c}{a}\right)^5 + \frac{8}{63} \left(\frac{c}{a}\right)^7 + \dots (32)$$
$$\frac{h}{a} = \frac{1}{3} \left(\frac{c}{a}\right)^2 + \frac{1}{15} \left(\frac{c}{a}\right)^4 + \frac{1}{35} \left(\frac{c}{a}\right)^6 + \frac{1}{63} \left(\frac{c}{a}\right)^8 + \dots$$

(33)

を得る。水面形状, 圧力分布形状, 衝撃力係数, *c*/c<sub>0</sub>比の計算結果を円柱の場合と比較して Fig. 3~Fig. 6 に示す。

圧力,衝撃力については V は一定とした。衝撃力係数は 円柱の場合,接水開始時が最大で $2\pi$  であり, h=0.363a の



Fig. 3 Free surface elevation during the slamming of circular cylinder and sphere



Fig. 4 Non-dimensional pressure distribution on the impact surfaces of circular cylinder and sphere



Fig. 5 Slamming coefficients of circular cylinder and sphere obtained by flat plate approximation



第179号

Fig. 6 The ratio of immersion breadth  $c/c_0$  for circular cylinder and sphere



Fig. 7 Geometrical relations of the slamming of an axisymmetric body

ときに 0 となる。一方,球面の場合には h=0.142a で最大値 1.229 に達し,h=0.5a のときに 0 となる。 $c/c_0$  比は円柱では  $\sqrt{2}$  から始まるのに対し,球の場合は  $\sqrt{1.5}$  から始まる。

#### 3.6 区分的積分による軸対称問題の解法

Wagner の方法は級数展開を利用するものであるが,別 な手法として物体表面を節点と要素で表現し区分的に積分 して行く方法<sup>8)</sup>が2次元衝撃問題で提案されている。ナッ クルを有する物体や収束の遅い級数となる場合には便利で ある。軸対称物体の場合,Fig.7に示すように物体表面に Pi, P2,…なる節点を置く。

Rが接水した後  $P_{\alpha}$ が接水するまでの時間を  $\Delta t$  と表す。 接水半径の拡大速度と物体の落下速度の比  $\alpha$  は  $\Delta t$  の間は

一定と見なすと、
$$\Delta t$$
 間の水面上昇量  $\Delta w$  は、(25)式を用い、  
 $\Delta w(r) = \int_{c_1}^{c_2} (v_3/V\alpha) dc = [F(c_2, r) - F(c_1, r)]/\alpha$ 
(34)

ここに,

[ m/

$$F(c, r) = c - \frac{2}{\pi} (c \sin^{-1} \frac{c}{r} + 2\sqrt{r^2 - c^2})$$
(35)

で計算できる。 $\Delta w(c_2)$ は既知量 $\Delta w_2$ に一致する必要があるので $\alpha$ ,  $\Delta t$ はそれぞれ,

$$\begin{aligned} \alpha &= [F(c_2, c_2) - F(c_1, c_2)] / \Delta w_2 & (36) \\ \Delta t &= (c_2 - c_1) / (V\alpha) & (37) \end{aligned}$$

によって求められる。(34)式により、 $P_2$ が接水する時の水 面形状を計算し、次のステップで同様の計算を繰り返す。 各ステップ毎の $\alpha \ge c$ を用いて(20)~(24)式から衝撃圧 力、衝撃力を計算する。

# 4. 接水面が楕円形で表される場合の 3次元水面衝撃

# 4.1 楕円平板の速度ポテンシャルおよび衝撃圧力

3.1 で用いた円板の代わりに短軸半径 c(t),長軸半径 b(t)の楕円平板を考える。残念なことにこの問題は陽な形 では解かれていない。Lamb<sup>10</sup>は軸半径 *abc*を持つ楕円体 が無限流体中を1つの軸方向に Vで運動する場合の速度 ポテンシャルの計算式を提示している。楕円体を次式,

 $x^2/c^2+y^2/b^2+z^2/a^2=1$  (38) で表す。z 方向に V で運動しているものとすると、この楕 円体と焦点を共有する楕円体、

 $x^{2}/(c^{2}+\lambda)+y^{2}/(b^{2}+\lambda)+z^{2}/(a^{2}+\lambda)=1, \lambda \ge 0$  (39) の表面における速度ポテンシャルは,

$$\phi = -[abc/(2-a_0)] \cdot Vz \int_{\lambda}^{\infty} (a^2 + \lambda)^{-1} \cdot \mathcal{\Delta}^{-1} d\lambda \qquad (40)$$

ここに,

$$\alpha_{0} = abc \int_{0}^{\infty} (a^{2} + \lambda)^{-1} \cdot \varDelta^{-1} d\lambda$$

$$A = \left[ (a^{2} + \lambda) (b^{2} + \lambda) (a^{2} + \lambda)^{1/2} \right]$$
(41)

$$\Delta = [(a^2 + \lambda)(b^2 + \lambda)(c^2 + \lambda)]^{1/2}$$
(42)

で与えられる。ここで λ=0, *a*→0 として数値計算を行うと 楕円平板上の速度ポテンシャルが次式の形で求められる。

$$\phi(\xi, \eta) = -Vcf_0(s) \cdot (1 - \xi^2 - \eta^2)^{1/2}$$
(43)  
 $\Sigma \subset k_{\star},$ 

$$\xi = x/c, \ \eta = y/b, \ s = c/b \leq 1$$

Table 1 Added mass coefficient of elliptic disk

s=c / b	fo(s)	Eq. (45)	Note
0.0 0.2 0.4 0.6 0.8 1.0	1.000 0.952 0.869 0.784 0.705 0.637	1.000 0.952 0.870 0.782 0.704 0.637	(2-D Plate) 2c 2b fo=ma/(4 $\rho\pi$ bc <sup>2</sup> /3) (Circular Disk)



Fig. 8 Velocity potential on the surface of an elliptic disk in motion of translation

fo(s)は楕円平板中央での無次元化速度ポテンシャルの値 であるが、次式で定義した無限流体中の楕円平板の付加水 質量係数でもある。

$$f_0(s) = m_a/(4\rho\pi bc^2/3)$$
 (44)  
 $f_0$ の計算値をTable 1に示す。近似多項式を次式で示す。  
 $f_0(s) = 1 - 0.0941s - 0.9140s^2 + 0.9749s^3 - 0.3302s^4$   
(45)

*b*/*c*=2 に対し,(43)式から求めた速度ポテンシャル分布と 3 次元 FEM 解析により解いた結果の比較を Fig.8 に示 す。(43)式と Bernoulli の式から楕円平板上の衝撃圧力算 定式,

$$p = 0.5 \rho V^{2} \{ 2[\alpha_{c}f_{0} + s(\alpha_{c} - s\alpha_{b}) \cdot f_{0}'] \cdot \sqrt{g} + 2f_{0} \cdot (\alpha_{c}\xi^{2} + s\alpha_{b}\eta^{2})/\sqrt{g} - f_{0}^{2} \cdot (\xi^{2} + s^{2}\eta^{2})/g \} + \rho c \dot{V}f_{0}\sqrt{g}$$
(46)

ただし,

$$\alpha_b = \dot{b}/V, \ \alpha_c = \dot{c}/V, \ g = 1 - \xi^2 - \eta^2$$

 $f_0' = -0.0941 - 1.828s + 2.9247s^2 - 1.3208s^3$ 

が導かれる。

# 4.2 接水面の拡大速度と水面の盛上がり

(40)式を利用し水面の上昇速度を数値的に算出すること ができる。楕円平板と焦点を共有する楕円上の水面上昇速 度は全て同じ値になることから, x 軸上の流速分布を求め ておけば任意の水面上の流速が容易に計算できる。楕円の 縦横比 s を変化させ, x 軸上の流速分布 v を計算すると Fig. 9 のように表される。c/b=0 の場合(5)式の  $v_2$  とな り, c/b=1 の場合, (25)式の  $v_3$  に一致する。後の計算に便 利なように  $v_2$  と  $v_3$  を組み合わせて Fig. 9 に対応する近似 式を作っておくと, たとえば

$$v = [(1+s^{2})v_{A} + s^{2}(\xi^{2}-1)v_{B}]/(1+s^{2}\xi^{2})$$
(47)  

$$\Box \subset k_{a},$$

$$v_{A} = sv_{B} + (1-s)v_{B}$$

$$v_A = sv_3 + (1-s)v_2$$
  
 $v_B = V + (v_3 - V)/s$ 

NII-Electronic Library Service

276







Fig. 9 Velocity distribution of elevated free surface outside the elliptic disk

のように表される。

水面の盛上がりの計算は楕円の全周で行わずに x 軸と y 軸上だけで行う。3.6 で述べた方法と同様の手法により, 区分的な積分を数値積分により実施する。x 軸と y 軸の両 方で接水する条件を満足させるためには、若干の繰り返し 計算が必要となる。具体的には 2 方向の無次元化接水半径 拡大速度の比、 $a_b/a_c$  を仮定して  $a_c$  と  $\Delta t$  を求め、時刻 t+ $\Delta t$  における y 軸上の接水端  $y=b+a_bV\Delta t$  で物体と水 面の間にギャップまたは重なりが生じないよう  $a_b$  を調整 するという収束計算を行う。

#### 4.3 楕円体の水面衝撃計算結果

上述した算定法は接水面が楕円で近似できさえすれば任 意の物体形状に対し利用でき、たとえば幅方向に変形した 円錐等も扱える。ここでは Fig. 10 に示すように、3 つの半 径が a, B, C で表される楕円体の水面衝撃を考える。1 例 として B/a=1.5, C/a=0.75, V が一定の場合の水面形状 を Fig. 11 に、衝撃圧力分布を Fig. 12, Fig. 13 に示す。h/a



Fig. 10 Geometrical relations of the slamming of an ellipsoid

=0.1 のときの長軸半径の拡大速度は 3.55 V であり,最大 圧力の無次元化値は長軸端部で 12.8(=3.58<sup>2</sup>) となってい る。このことから最大圧力は近似的に

$$P_{\max}/0.5\rho V^2 \cong \alpha_b^2 = (\dot{b}/V)^2$$
 (48)



Fig. 11 Free surface elevation during the slamming of the ellipsoid (B/a=1.5, C/a=0.75)



Fig. 12 Non-dimensional pressure distributions along the horizontal axes on the surface of the ellipsoid (B/a=1.5, C/a=0.75)

平板近似による3次元水面衝撃計算法について



Fig. 13 Non-dimensional pressure contour on the surface of the ellipsoid (B/a=1.5, C/a=0.75)



Fig. 14 The ratio of immersion radius  $b/b_0$  and  $c/c_0$  for the penetrating ellipsoids

で表されることが確認できる。

次に  $B/C=1\sim6$ の楕円体について水面の盛上がりによる接水半径の増加の割合を調べてみると Fig. 14 のようになる。パラメータ  $b/b_0$ ,  $c/c_0$  の値は深さ方向の半径 a には影響されない。B/C が大きくなる程,長軸側の水面の盛上がりは小さくなり  $b/b_0$  の値は1に近づくことが分かる。最大圧力は長軸側で発生するため、 $b/b_0$  の低下が最大圧力に及ぼす影響は少なくない。B/C=2 および4の場合の衝撃力係数の計算結果を Fig. 15 に示す。なお落下速度 V は一定とし、衝撃力は(46)式の正の部分のみ積分して求めた。没水深さ h(すなわち時間に比例)に対する衝撃力の変化は球面の場合の形状 (Fig. 5) と類似していることが分かる。

## 5. 3次元水面衝撃における弾性の影響

弾性変形の影響がクッション効果として衝撃力を緩和さ せる方向に作用するのかそれとも相対速度の振動的変動の ために増大させるかは興味深い問題であり,2次元での解



Fig. 15 Slamming coefficitents of ellipsoids

析<sup>11)12)</sup> が行われている。楕円体の衝撃力は球面の衝撃力に 基本的に類似しているので、ここでは簡単のため代表的3 次元物体として球面を取り上げる。Fig. 16 に示すように半 径 a 質量 M の球面が、ばね K に支持され、支持部が水面 に対し一定速度 V で移動する問題を時系列領域で解析す る。

没水深さ h についての運動方程式は,

$$M\ddot{h} = K(Vt - h) - (F_1 + F_2)$$
(49)

となる。

ここに,

 $F_1 = 0.5 \rho h^2 \pi a^2 \cdot Cs$  ((20)式第1項の積分)  $F_2 = (4/3) \rho c^3 \cdot \dot{h}$  ((20)式第2項の積分)

無次元化表示を行うと(49)式は(50)式で表される。

$$\left[\mu + \frac{2}{\pi} \left(\frac{c}{a}\right)^3\right] \cdot \ddot{u} = \frac{4\pi^2 \mu}{\lambda^2} (\tau - u) - \frac{3}{4} C_s(u) \cdot \dot{u}^2 \quad (50)$$

278



Fig. 16 The effect of natural period of the elastically supported sphere on the peak slamming force

ただし,

 $u = h/a, \ \dot{u} = du/d\tau = \dot{h}/V, \ \ddot{u} = d^2 u/d\tau^2$  $\tau = t/t_0, t_0 = a/V$  $\mu = M/(2\rho\pi a^3/3), \ \lambda = 2\pi\sqrt{M/K}/t_0$ 

μは物体質量と半球の排除体積に対する流体の質量比を 示している。λは空中固有周期と半径 a の距離を進むに要 する時間の比を表している。CsはFig.5に示す球の衝撃 力係数である。1例として μ=0.2, λ=0.05, 0.2, 0.5 とした 場合の物体速度および流体力 F<sub>1</sub>, F<sub>2</sub>の時系列を Fig. 17 に 示す。F₂ すなわち加速度に比例する付加水質量力は時間と ともに増大する固有周期でもって変動する。一方, F1 は速 度の2乗に比例する狭義の衝撃力であるが F2程の変動は 見られない。λを横軸に取り、F1の衝撃持続中の最大値を プロットしたものが Fig. 16 である。

 $\lambda=0.2$ 付近で最大となり、質量 M が小さい程大きくな る傾向を示す。ばね K は衝撃の初期に変形し相対速度の低 下をもたらすが、その後スプリングバックにより速度が増 加する。λ=0.2の時にはこの増加時期と衝撃力係数の最大 時期とが重なるため、F1が大きくなると解釈できる。

> 6. 結 言

2次元のWagner理論を3次元に拡張することによっ て、3 次元衝撃の特徴がいくらか明らかになった。2 次元の 場合,たとえば円柱の場合,初期の段階で接水面積が急激



Time histories of the impact force and velocity Fig. 17 of the elastically supported sphere

に増大し、大きな衝撃力が発生するのに対し、3次元の場合 には接水面積が縦横に拡大して行くため衝撃力の上昇はゆ るやかになる傾向を示す。また水面の盛上がりによる接水 幅の増大効果も3次元の方が少なく,最大衝撃圧力は小さ くなる傾向を示す。最大衝撃圧は3次元の場合であっても 近似的に接水境界の移動速度の2乗に比例し、滑走板の岐 点圧と類似していることが分かった。本計算法は双胴船の 平底状の連結甲板が曲面で表される水面と衝突するときの 衝撃荷重の推定等に利用できるものと思われる。

衝撃問題における弾性影響については必ずしも一般的な 結論ではないが弾性支持された球面物体に関する数値解析 結果から,速度の2乗に比例する狭義の衝撃力項は付加水 質量力項程には大きな変動をしないという知見を得た。

#### 参考文献

- Chuang, S. L.: Theoretical Investigations on Slamming of Cone-shaped Bodies, Journal of Ship Research, No. 4, Vol. 13 (1969)
- 渡辺巌:平坦な船底に作用する衝撃水圧について、 日本造船学会論文集,第159号(1986)
- Wagner, V. H.: Über Stoß-und Gleitvorgänge an der Oberfläche von Flüssigkeiten, Zeitschrift für Angewandte Mathematik und Mechanik, Band 12, Heft 4 (1932)
- Watanabe, I.: Analytical Expression of Hydrodynamic Impact Pressure by Matchedasymptotic Expansion Technique, 西部造船会々 報,第71号 (1986)
- 5) Armand, J. L., Cointe, R.: Hydrodynamic Impact Analysis of a Cylinder, 5th Offshore Mechanics

and Arctic Engineering Symposium (1986)

- Miller, B. L.: Wave Slamming on Offshore Structures, National Maritime Institute, NMI R81 (1980)
- 谷澤克治:境界要素法による楔の着水問題の相似 解,関西造船協会誌,第196号(1985)
- 遠山泰美:任意形状物体の2次元水面衝撃計算法に ついて,日本造船学会論文集,第173号(1993)
- Arai, M., Cheng, L. Y., Inoue, Y.: A Computing Method for the Analysis of Water Impact of Arbitrary Shaped Bodies, 日本造船学会論文集, 第 176 号 (1994)
- Lamb, H.: Hydrodynamics, 6th edition, Cambridge University Press (1932)
- 高木健:水面衝撃問題における弾性の影響,関西造 船協会誌,第222号 (1994)
- 12) Kvålsvold, J., Faltinsen, O. M.: Hydroelastic Modeling of Wet Deck Slamming on Multihull Vessels, Journal of Ship Research, Vol. 39, No. 3 (1995)