

「遊技機及びその関連技術・パチンコ」樹形図

以下に樹形図を記載する。

大分類	中分類	小分類	分類番号	技術分類	含まれる技術	初期搭載機種	代表機種		
パチンコ台の全体構造 パチンコルール	遊技手順	遊技フロー	2-1-1-1	遊技フロー	遊技手順、右打ち、入賞口センサーにおける検知		平和KABUTO枠		
		内部フロー	2-1-2-1 2-1-2-2	抽選・当選判定 演出 (抽選結果表示)					
	基本ルール	抽選に関するルール	2-2-1-1	抽選方法の分類					
		賞球・出玉・打ち出し個数に関するルール	2-2-1-2	賞球の種類、出玉率、1分間ルール					
		設定に関する事項	2-2-1-3	3段階・6段階設定					
		役の種類	特賞	2-2-2-1	特賞の種類、図柄・抽選・払い出しに関するルール、開始・終了条件				3段階・CR花満開 (西陣)
			確率変動	2-2-2-2	継続条件の種類 (ループ、回数切り、セット)				
			時短	2-2-2-3	時短の種類				
			特賞開始・終了条件	2-2-2-4					
	種類	CR機	2-2-3-1	ノーマル機、時短機、確率変動、3段階設定		CRフラワーショップ (京葉)			
		ノーマル機、時短機、確率変動	2-2-3-2						
		字バチタイプ (旧第1種)	2-2-4-1	字バチタイプのゲーム性		フィーバー (三共)		CR海物語7 (三洋)	
		ハネモノタイプ (旧第2種)	2-2-4-2	ハネモノタイプのゲーム性、ラウンド抽選		ゼロタイガ (平和)		CRスーパー海物語M5.5W (三洋)	
		権利モノタイプのゲーム性、権利回数 (1~3回、回数変動)	2-2-4-3					レレレにおまかせ! (大一)	
		電役タイプ (旧電役)	2-2-4-4	電役タイプのゲーム性				ミルキーパー (ニューギン)	
		普通機タイプ (旧普通機)	2-2-4-5					オックス2 (奥村)、ダンスブレイクEH (西陣)	
	制御機能	演出の制御	2-2-4-6	演出の制御		CR花次郎太2SP (マルホン)		CRはちんこスカイポートZ1 (京葉)、チュウリップ8 (ニューギン)	
		係数生成によるもの	2-4-1-1	乱数生成の種類 (プラスワン方式、プラス乱数方式、ハード乱数方式)					
	抽選機能	乱数生成によるもの	2-4-2-1	乱数生成の種類 (プラスワン方式、プラス乱数方式、ハード乱数方式)		ハード乱数: CRガッチャマンS (サミー)			
		特定箇所への入球によるもの	2-4-2-2	始動口入賞時の二段階判定、プロセス上の二段階振り分けの種類 (回転体、役物、クルーン、ルート)				CRファイブドラゴンZ83 (マルホン)	
覆合抽選		2-4-3-1					回転体: CRデカチューMAX (エース電研)、役物: ファインプレー (マルホン)		
その他のルール	覆合抽選	2-4-4-1	デジタル+役物				デジタル+回転体: CRキングホー助 (平和)、CR湘南雀走隊777 (大一)		
	その他のルール	2-5-1-1 2-5-1-2	継続条件 権利強化				ラウンド継続: レレレにおまかせ! (大一)、5回リミッター: CR海物語S5 (三共)		
表示器関連	出力手段	液晶	3-1-1-1	液晶の種類	モノクロ、フルカラー、特殊液晶 (透過光式液晶、液晶反射板活用、3D液晶、ボルマトリクス)	モノクロ: プラボーエクスード (平和)、カラー: 麻雀物語 (平和)、透過光式: クライマックス (平和)、3D: カンカン天国S、フルタイム3D: CRみっちゃん (ニューギン)、ボルマトリクス: CR王様でドクッ! (サミー)	反射板: プラボーストロングα-1 (平和)		
			3-1-1-2	形状	縦長、縦長、円型、パワフルモニタ、回転液晶、全面液晶	縦長: ドリームガールズ (奥村)、パワフルモニタ: CRネオパワフル (三共)、90度回転: CRタイガーマスク (エース電研)、360度回転: CR新大江戸日記 (ニューギン)、全面液晶: CR電撃異域: CRフィーバー競馬王 (ダイエー)、3枚: CR深海伝説 (サ)	縦長: CR新海物語M8Z (三洋)		
	3-1-1-3	枚数・配置	枚数枚、配置位置 (左右分離型・三角配置)						
	ドット	3-1-2-1	ドットの種類	単色・2色・3色・カラー、3次元立体デジタル、反射鏡使用	単色: ニュービッグセブンPart.4 (大一)、3次元立体デジタル: ミスタートランプ (マルホン)			2色: ムーンライト2 (大一)、3色: プラボーストロングZ (平和)、立体表示: CRフューチャー7 (高橋)、細密ドット: ビューティフル10 (平和)、液晶角ドット: プラボークリスタル (平和)、グラデーション: ルーキーバスデルP-2 (西陣)、反射鏡使用: リゾート (京葉)、花びらドット: CR花満開 (西陣)	
		3-1-2-2	形状	縦長表示、丸型、横長	縦型: ビッグボンバー2 (豊丸)			丸型: CRワンドフル (マルホン)、超横長: ミラクルマン (マルホン)	
		3-1-2-3	個数・配置	個数 (1個・3個・9個など)、配置位置 (横3桁、十字型、9桁デジタル)				特殊十字型: CERエルドラド (大一)、菱形配列: ドリームランデブー2 (奥村)、9桁ドット: ランパダ (大一)、回転ドット: ローリング7-3 (奥村)、巨大ドット: CRビッグソロッター2 (大一)、メインとサブ表示の分割型: ドンキホーテ2 (豊丸)	
	ドラム	3-1-3-1	ドラムの種類	3リール・4リール、3リール、三面体ドラム、イルミネーションドラム	4ドラム: エキサイトビューティ (ニューギン)、9ドラム: CRグラディエーター (京葉)				
		3-1-3-2	ドラムの形状・配置	ミニリール・ダブルドラム・大型ドラム、盤面中央、盤面左右、液晶右部				ダブルドラム: CRフレディVSジェイソン (サミー)	
	7セグLED	3-1-3-3	動力	ステッピングモーター式	フィーバーレックスV (三共)				
		3-1-4-1	7セグLEDの種類	単色・2色・フルカラー	(初期) 単色: ラッキープラボー (平和)、2色: プラボーエンゼル (平和)、カラー: パーフェルアイス6 (銀座)			フルカラー: CRジャイアントセブン (タイヨーエレクト)	
		3-1-4-2	その他の7セグLED	疑似立体表示・二重構造 (ダブルセグメント)・回転7セグ・35セグメント				ダブルセグメント: ミラージュ (三洋)、疑似立体: 花鳥風月 (西陣)、回転7セグ: リバースセブン (マルホン)、35セグメント: プラボー盤花組 (平和)	
		3-1-4-3	個数・配置	個数・配置 (三角型、複合型、1-2-3型)				三角配置: ルーキーデルタP1 (西陣)、巨大7セグ複合型: CRデラミッタJ-3 (豊丸)、1-2-3型: エキサイト1-2-3 (ニューギン)	
	飾り付け (役物)	3-1-5-1	固定式	フィギュア、ルーレット、ランプ、メーター				ルーレット+メーター: CRどっぴりルーレット (豊丸)、ランプ: CRデラミッタゴールド (豊丸)	
		3-1-5-2	可動式	フィギュア、シャッター、鏡子				シャッター: CRインディアン魂つかない (ニューギン)	
	その他の表示器	3-1-6-1	その他の表示器	ブラウン管、発光管、蛍光管、ベルト式、回転板	ブラウン管: フィーバーファイターI (三共)、ベルト式: フルーツマシーン2A (ニューギン)、蛍光管: フィーバーアストロンIII (三共)			透過光式透明板: レーザーベジー7 (平和)、円盤式: プレジデント (西陣)、蛍光管: CRオーシャンブルー (奥村)	
		3-1-7-1	複合表示	液晶、ドット・7セグ・役物の組み合わせ	ドラム+液晶: CRフィーバーウォンテッド (三共)、半透過液晶+ドラム: CR海堂くん (アビリティ)、液晶+7セグ: CR踊れ!安楽キッズ (大一)			CR爆モギくだもの王 (サミー)、液晶+ランプ役物: CR動物占い (西陣)	
	表示内容	図柄	3-2-1-1	図柄の種類	通常・確率・複合・3連・オールマイティ・プランク・ぶち抜き			複合: CR三冠王EX (西陣)、オールマイティ: CRウエスタンヒーローA (平和)、ぶち抜き: CRガオガキッズ4 (サミー)	
			3-2-1-2	図柄配列	規則配列・不規則配列			不規則配列: CRバトルダッシュRX (サミー)、セブションック (ニューギン)	
			3-2-1-3	図柄デザイン	数字・漢字・キャラクター			数字: CRドルフィンリング (平和)、漢字: CR春夏秋冬 (西陣)、キャラクター: CRインディアン魂つかない (ニューギン)、将棋駒: CR駒正伝説 (豊丸)、麻雀牌: CRドラツモ天国 (豊丸)	
			3-2-1-4	有効ライン	定番型ライン (1~5ライン)・特殊型ライン (9分割8ライン・ピラミッド型・十字型・ライン数増減型・8ライン+クルゲル4ライン)	9分割8ライン: フィーバーパワフル (三共)、8ライン+クルゲル4ライン (三共)			1ライン: エキサイトキングV (ニューギン)、2ライン: エキサイトクリスタル (ニューギン)、クロスライン: ハニーフラッシュ7 (西陣)、3ライン: トリプルキング (サンセイ)、5ライン: CR海物語 (三洋)、十字型: ニューヤンキー (ニューギン)、ピラミッドライン: CR大ピラミッド (高尾)、2x3ライン: ナナシー (豊丸)、変則ライン: アップルライン (京葉)、リーチライン増加型: CRメタルアミー (西陣)、変則9分割ライン: CRガチンコ7 (タイヨーエレクト)、有効ライン変化型: CRマリオンキッスチャー (タイヨーエレクト)
3-2-1-5			変動方法 (変動パターン)	スクロール (横・縦)、変動方向				縦変動: ケロケロジャンプ (大一)、横変動: CR海物語3 (三洋)、奥から手前: コマコマ倶楽部2 (豊丸)、縦と斜め変動: 上へまいりませう2 (エース電研)	
3-2-2-1		保留表示	4個表示・8個表示				4個ランプ: CR海物語3 (三洋)、8個液晶: CRフレディVSジェイソン (サ)		
3-2-3-1		映像	アニメーション・ムービー・ポリゴン・クワイアニメ	3Dポリゴン: CRデンデンデン一章 (豊丸)、クワイアニメ: CRフンドリキング (平和)			アニメーション: CR鏡影 (平和)、ムービー: 忍術決戦CR影 (サンセイ)		
3-2-3-2		プレイヤーの顔写真	カメラ機能	CR神龍物語 (平和)					
3-2-3-3		水 (水槽)	水槽	CRおよび!たいやきくん (平和)					
3-2-3-4		予告演出	リーチ予告、信頼度アップ予告、大当たり予告				リーチ予告: CRお天気スタジオ (平和)、信頼度アップ予告: CR新海物語スペシャ		
告知・演出機能	全般的な説明	3-3-1-1	リーチ演出	リーチ、スーパーリーチ	スーパーリーチ: ニュートランプカード (京葉)		リーチ: CRお天気スタジオ (平和)		
		3-3-1-2	フィーバー	発展型・分岐型・分岐発展型・変則型			フィーバー: CRゴジラ (三共)		
		3-3-1-3	ステージ・モード演出	ステージ・モード演出	CR猛獣王 (サミー)		ステージ: CRゴジラ (三共)		
		3-3-1-4	ミッション演出	停止図柄指定・リーチ指定	CR猛獣王 (サミー)		CRチャラッチャマンボ (サンセイ)		
		3-3-1-5	再抽選演出 (確率変動昇格演出)		フロレス7 (三洋)				
		3-3-2-1	停止図柄によるもの	チャンス目・大当たり確定目・連続演出・リプレイ・ストック機能	CRゴジラ (ニューギン)			リーチ目: CRバトルダッシュRX (サミー)、リプレイ: CRはちんこハイサイ (京葉)、図柄ストック: CRクレイジーモンスターズ (西陣)、ロトリックシステム: CR上へまいりませう (エース電研)	
	3-3-2-2	変動態様によるもの	スベリ、回転、変化、消滅、ダブル変動	ダブル変動: パーフェルアイス (銀座)			スベリ: CR大工の源さん (三洋)、CRバトルヒーロー (大一)、回転: CRオックス (サンセイ)、逆回転: CRバトルヒーロー伝説 (大一)、ひねり: CRツツモ天国 (豊丸)、クラッシュ: CRフンドリキング (平和)、同時停止: CR大工の源さん (三洋)		
	3-3-2-3	文字表示によるもの					CR不二におまかせ (平和)		
	3-3-2-4	キャラクター出現によるもの	単独出現、発展型出現	魚群: CRキングバラダイス (三洋)、ステップアップ: CR天オバカボン (大一)			キャラ: CR縁起マン (平和)		
	3-3-2-5	画面変化によるもの	背景変化、カットイン、消灯・フラッシュ	3層構成画面: CRキャットジラ (平和)			背景変化: CR新大江戸日記 (ニューギン)、カットイン: CRドルフィンリング (平)		
3-3-2-6	連続発生によるもの	連続予告				連続: CRドラマチックJ-3 (豊丸)、CR華麗月 (京葉)			
3-3-2-7	プレイヤー参加型	演出選択型・目的達成型				目的達成型: CRびよびよパーク (西陣)			
リーチ演出	3-3-3-1	変動態様によるもの	スライド・スクロール・コマ送り・全回転・速度変更・再変動				スクロール: CR新海物語スペシャル (三洋)、CR大工の源さん (三洋)、スライド: CR和風彩祭 (平和)、コマ送り: ミルキーパー (ニューギン)、回転・押し合い: CRコマ運葉 (豊丸)、2図柄同時変動: CR新編取物語 (平和)、消滅: CRオックス (サンセイ)、CRギャンブラー一攫 (大一)、合体: CRドルフィンリング (平和)、浮きだし: CR麻王伝説 (西陣)、揺れ: エキサイトレディー2 (ニューギン)、CRウエスタンヒーロー (平和)、図柄拡大: ビバシティ (西陣)、再始動判定: CRギンギラバラダイス、巻き戻し: CRツツモ天国 (豊丸)		
	3-3-3-2	キャラクターによるもの	図柄への働きかけ・目的達成型				図柄への働きかけ: CR新編取物語 (平和)、CRウエスタンヒーロー (平和)、目的達成型: CRチキチキドリームR (西陣)、CRスーパーダング (平和)、対戦型: CRフィーバーマッスル、クルーン: CRちんじやら (大一)		
	3-3-3-3	画面分割・リーチライン増加によるもの	2分割・4分割・リーチライン増加				画面分割: CR天オバカボン (大一)、リーチラインの増加: CRサバナキング (平)		
	3-3-3-4	プレイヤー参加型	演出選択型・目的選択型				目的達成型: CR海堂くん (アビリティ)		
	3-3-3-5	内部状態を告知					CR忍術決戦CR影 (サンセイ)		
ステージ・モード演出	3-3-4-1	内部状態を告知					CR新大江戸日記 (ニューギン)		
	3-3-4-2	内部状態を告知							
再抽選演出 (確率変動昇格演出)	3-3-5-1	再抽選演出	図柄変動・オリジナル抽選演出				オリジナル抽選演出: CRパチンピックZ (西陣)、CRラプリーレミ (大一) 3段階: CRギャンブラー一攫 (大一)		
	3-3-6-1	音によるもの	セリフ演出・サウンド演出・効果音、BGM選択機				サウンド: CRピンクレディー (大一)		
その他	3-3-6-2	ランプによるもの	フラッシュ・色変化				ランプ点灯: 恐竜天国 (豊丸)、CRお江戸でござる (ニューギン)、先光り: CR冒険島 (三洋)、サーチライト: CRルパンザサード (平和)、パトランプ: CRはちんこハイサイ (京葉)		
	3-3-6-3	役物によるもの	信頼度表示メーター・ルーレット、権利回数表示役物、スーパーリーチ予告	メーター式: ビカビチ天国1 (豊丸)			ルーレット型役物: プラボーロイヤル (平和)、点灯: レモン牌 (平和)、扇形: 忍術決戦CR影 (サンセイ)		
	3-3-6-4	スキップ演出		CRプラボーファイブ (平和)					
	3-3-6-5	特定条件下のみ発生	保留短縮	リーチ音階機能: CR熱血冒険王Z (西陣)					
	3-4-1-1	賞球があるもの	始動口 (1個・2個)				1箇所: CR海物語3 (三洋)、2箇所: フルーツマシーン2A (ニューギン)		
装飾・遊技補助	入賞口	3-4-1-2	賞球がないもの	スルーチャッカー			CRどんぶらこ (平和)、スルーチャッカー解説: CRチキチキドリームR (西陣)、ワープ口入賞口: CRミスバチプロ (平和)		
		3-4-2-1	アタッカー	通常アタッカー (1個・2個)、ウィング式アタッカー、連アタッカー	連アタッカー: フィーバー (三共)		許可機能搭載: エキサイトレディー2 (ニューギン)、シーソー型: CRサイころん (平和)、連アタッカー: マジカルランプ (奥村)		
大入賞口	羽根	3-4-2-2	羽根	スライド式、ウィング式、スライドウィング式、開放角度可変式	スライドウィング式: CRちび太のこころ (大一)		ウィング式: ザリざんず (ニューギン)、スライド式: 百姓一揆 (マルホン)		
		3-4-3-1	回転体	振り分け回転体・アタッカー開放用回転体	初期: バレリーナ (平和)、アタッカー開放用回転体: ニューヨーク (三洋)				
	3-4-3-2	クルーン	1つ穴・2つ穴・3つ穴クルーン				1つ穴: CRひらけ!こぶ茶バンド (奥村)、2つ穴: CRダンスミックス (マルホ)		
	3-4-3-3	チュウリップ	入賞音変動、メカ式、電動式、片開きチュウリップ	初期: センターフラワー (大一)			代表機種: チュウリップ8 (ニューギン)、片開き: ハニーフラッシュ7 (西陣)		
	3-4-3-4	運動装置	複数のチュウリップを同時開放 (2個・3個・5)				運動フロート: チュウリップ8 (ニューギン)		
	3-4-3-5	普通電動役物	電動チュウリップ (電チュー)、ミニアタッカー、サブ (小) デジタル、Vゾーン、Vゾーン移動				電動チュウリップ: CRミルキーウェイ (サンセイ)		
	3-4-3-6	権利発生用入賞装置	Vゾーン、Vゾーン移動				権利モノタイプ: CR新編海伝説 (平和)		
	3-4-3-7	Vゾーンへの誘導役物	回転体・磁石 Vゾーン閉塞				オリジナル役物: 安来名人 (平和)、もちあげ隊 (西陣)、磁石とローラー回転体: ファインプレー (マルホン)、羽根開放時間変更: ちんどん屋P-2 (西陣)		
	3-4-3-8	可動物	V車に影響を与える可動物				可動物: ワニさんず (ニューギン)、ニュートキオ (平和)		
	3-4-3-9	貯留役物	役物内貯留式、磁石式				役物内貯留: だん吉くん2 (京葉)、サーカスIII (三洋)、磁石式貯留: ももたらう (西陣)		
3-4-3-10	ワープルート					代表: CR毒舌屋の大将 (三洋)、左右独立型: CR麻王伝説EX (西陣)			
3-4-3-11	ステージ	1段式・複数段式				波型: CR海物語3 (三洋)、中央溝: CR大江戸日記7 (ニューギン)、CRガオガキッズ4 (サミー)、可動式役物搭載: CRワイルドスラッガー (マルホン)、三段式: CR不二におまかせ (平和)			

筐体関連	筐体関連	分産筐体	4-1-1-1	分産筐体			平和SS枠		
		セル蓋	4-2-1-1	セル蓋	セル		代表(セル): CR新海物語M&Z(三洋)		
		レール	4-2-2-1	レール	深防止弁		代表: CRスーパー海物語MFA(三洋)		
		釘・風車	4-2-3-1	釘・風車					
		構造物	4-2-4-1	可動式	ワーブルート誘導役物		ワーブルート誘導役物: マスタークライム(まさむら)、表示器との連動役物: ミラクルフォースSP(西陣)		
	枠関連			4-2-4-2	非可動	ネームプレート		ピラミッド型役物: CRピラミッド伝L2(高尾)、ネームプレート: CRUFOキッズ(サミー株式会社)	
		枠・皿	4-3-1-1	枠・皿	外枠、ガラス枠、遊技機枠、上下皿分離型、上下皿一体型		上下皿分離型: ニューギン煌枠、上下皿一体型: 平和HOTARU枠		
		ガラス等	4-3-2-1	ガラス	1枚型、2枚型、強化ガラス				
		ハンドル	4-3-3-1	発射方式	モーター式、ロータリーソレノイド式、フランジャー型ソレノイド式				
			4-3-3-2	飛距離調整方式					
			4-3-3-3	タッチセンサ					
		ウエイトボタン	4-3-3-4	付加機能	メカ式・マグネット式				
			4-3-3-5	弾速リ装置	ハンドル一体型・稼働え付け型				
		プレイヤー参加型機能	4-3-4-1	ウエイトボタン	液晶画面タッチ式、センサー式、ボタン式、複合式	パチセンサー: CRファイバーパチリーグ(三共)		大-X-MODE、平和HOTARU枠	
		基板・音響・その他	玉抜きレバー	4-3-5-1	玉抜きレバー・ボタン	レバー式・ボタン式			フラッシュボタン: 京楽枠、αβボタン: タイヨーエレック枠、タッチセンサー: ニューギン枠、スキップセンサー: 平和枠、十字キー+ボタン: サミー枠、トラックボール+ボタン: 豊丸枠、ジョグシャトル: サンセイ枠
			玉処理機能	4-3-6-1	玉抜きレバー・ボタン	レバー式・ボタン式			大一枠、ニューギン枠
	ランプ		4-3-7-1	払い出し	メカ式、電子式			平和SS枠	
	その他付属品		4-3-8-1	ランプ	ストップランプ・出玉ランプ			ニューギン煌枠	
			4-3-9-1	灰皿・煙草置き場	灰皿・煙草置き場			ZWAYサラウンドスピーカー: タイヨーエレック枠、4WAYスピーカー: サンセイD-CYCLONE枠、2.1chサラウンドシステム: 平和SS枠	
	音響	4-4-1-1	スピーカー						
		4-4-1-2	音源	FM音源、PSM音源、音源LSI					
		4-4-2-1	センサー	振動センサー、磁石センサー				ちび太のこここで一発(大一)	
		4-4-2-2	ペニヤ防止	一体化構造。不正部材の挿入防止				ニューギン煌枠	
		基板	4-4-3-1	メイン基板	CPU、カシメ				
			4-4-3-2	サブ基板	音声基板、映像基板、払い出し基板				
			4-4-3-3	基板間通信・外部出力手段	単方向・双方向・検出出力・電圧出力				
4-4-4-1		錠	暗号コード可変式、上下鍵連動式、非連動式						

「遊技機及びその関連技術・パチスロ」樹形図

以下に樹形図を記載する。

大分類	中分類	小分類	分類番号	技術分類	含まれる技術	初搭載機種		
遊技内容	遊技手順	遊技フロー	1-1-1-1	遊技フロー	遊技手順	-		
			1-1-1-2	抽選・当選判定	遊技フロー(各部の説明と有効ラインの概要) 抽選と当選判定の概要	-		
		内部フロー	1-1-2-1	抽選	抽選フロー	-		
			1-1-2-2	演出	演出概要 演出フロー	-		
		遊技ルール	基本ルール	1-2-1-1	ベット・クレジットに関するルール	ベットに関するルール(4.1秒ルール補足) クレジットに関するルール	ウィンクル	
				1-2-1-2	スタートに関するルール	スタートに関するルール(4.1秒規制)	-	
				1-2-1-3	抽選に関するルール	抽選に関するルール(完全確率抽選)	-	
				1-2-1-4	リールに関するルール	リール部(図柄)に関するルール リールの始動に関するルール リールの停止に関するルール(スベリコマ数含む)	-	
				1-2-1-5	設定	設定の概要	-	
			役の種類	小役	1-2-2-1	小役	技術内容 抽選に関するルール 払い出しに関するルール 開始条件・終了条件・フラグに関するルール リプレイに関するルール	チェリーバー(4号機以降) ニュー・オリンピア
	1-2-2-2				レギュラーボーナス	技術内容 抽選に関するルール 払い出しに関するルール 開始条件・終了条件・フラグに関するルール [類似技術]シングルボーナス	-	
	1-2-2-3				ビッグボーナス	技術内容 抽選に関するルール 払い出しに関するルール 開始条件・終了条件・フラグに関するルール [類似技術]チャレンジタイム	アメリカーナ	
	1-2-2-4				集中(シングル、小役)	技術内容 ①シングルボーナスの集中 ②小役の集中	ジャンプ ウィンクル	
	1-2-3-1				Aタイプ	技術内容 A-400タイプ A-500タイプ A-700タイプ A-711タイプ A771タイプ	大花火 カンフーレッツデン シムケンG	
	ボーナスタイプ			1-2-3-2	Bタイプ	技術内容 Bタイプ(ボーナスゲーム2回タイプ) Bタイプ(ボーナスゲーム1回タイプ)	トロピカーナ ナイツ	
				1-2-3-3	Cタイプ	技術内容	トロピカーナA	
				1-2-3-4	ACタイプ	技術内容 A-Cタイプ B-Cタイプ	ジャンプ キングオブカリブ	
				1-2-3-5	その他	技術内容 複数ビッグ搭載	風神雷神	
				リール制御機能	リールの制御の種類	1-3-1-1	テーブル制御	技術内容 小役を優先する制御 ボーナス成立時にスベリが特徴なテーブル制御
	1-3-1-2		コントロール制御			技術内容 テーブル制御+コントロール制御 テーブル制御に似たコントロール制御	トリコロール96 イヴX	
	1-3-2-1		リプレイハズシ			技術内容	チェリーバー(4号機以降)	
	1-3-2-2		チャレンジタイム(CT)			技術内容	ウルトラマン倶楽部3	
	リール制御を用いる特殊機能		1-3-2-3		ストックタイム(ST)	技術内容	ブラックジャック777	
			1-3-2-4		サイレントストック	技術内容	スーパバリノ	
		1-3-2-5	モード移行抽選		技術内容	獣王(4号機以降)		
		1-3-2-6	主に2号機以降		技術内容	-		
		1-3-2-7	アーリーバード		技術内容	アーリーバード		
		1-3-2-8	サーフトリップ(4号機以降)		技術内容	サーフトリップ(4号機以降)		
	抽選機能	乱数生成によるもの	1-4-1-1	完全確率抽選	技術内容	1号機以降		
			1-4-1-2	周期抽選	技術内容 小役の周期抽選 ボーナス解除の周期抽選	1号~1.5号機まで		
			1-4-1-3	複合抽選	複合小役 小役とボーナスの同時抽選(ボーナス解除) 特定小役の連続揃いで特典	スーパーリノ		
		特定条件によるもの	1-4-2-1	カウンター(差枚数カウンター)	技術内容 小役カウンター 吸い込み方式	1号機以降		
			1-4-2-2	ゲーム数消化	技術内容	1号~1.5号機まで		
		設定	出玉率の設定	1-4-3-1	出玉率の設定	技術内容(標準:6段階設定) 外部設定出力 2段階設定 3段階設定 4段階設定	サクラ大戦 電撃フランケン スロ原人	
				1-4-3-2	初期設定	当初は6. その後、1、3とメーカーによって異なる(取材)	-	
				1-4-3-3	初期設定	当初は6. その後、1、3とメーカーによって異なる(取材)	-	
				1-4-3-4	初期設定	当初は6. その後、1、3とメーカーによって異なる(取材)	-	
			1-4-3-5	初期設定	当初は6. その後、1、3とメーカーによって異なる(取材)	-		
	その他の機能	ウェイト	1-5-1-1	ウェイトに関する機能	インジケーター 右から始動 ボーナス後のリセット ボーナス後のスタート待機	ウィンクル ビッグバルサー		
			1-5-2-1	フラグの持ち越し	ボーナスフラグの持ち越し シフト(JACIN)の持ち越し	アメリカーナX-2 ブラックジャック777 バンバン		
		サポート機能	1-5-3-1	アシストタイム(AT)	技術内容	ゲゲゲの鬼太郎SP		
			1-5-3-2	リプレイタイム(RT)	技術内容 アシスト付きリプレイタイム(AR)	ニュートラッド1 ディスクアップ		
		表示器関連	出力手段	リール	2-1-1-1	リールの種類	技術内容 3リール 4リール(リール上部) 5リール(リール左右) 6リール(リール上部)(3ドラム) 6リール(リール上部) 上部リール ワイドリール カラーリール	シーマスターX 巨人の星 フィーバークィーン1 キングキャメル キングキャメル ワイワイバルサー イヴX
					ドット	2-1-2-1	ドットの種類(個数)	通常タイプのドット 個数(2個以上)
	2-1-2-2					ドットの形状	ワイドタイプ	キングバルサー
	液晶				2-1-3-1	液晶の種類(枚数)	フルカラー 3Dカラー ELビジョン 枚数(1枚) 枚数(2枚)	ゲゲゲの鬼太郎 クレイジーレーサー ネオプラネットXX ゲゲゲの鬼太郎 ビバライバル
					2-1-3-2	液晶の形状	ワイド ドーナツビジョン	ガメラVGA ネオプラネットXX
				2-1-3-3	配置	リール右 リール上部 リール下部	ゲゲゲの鬼太郎	
	7セグデジタル			2-1-4-1	個数	1桁デジタル 2桁デジタル 3桁デジタル	-	
				2-1-4-2	配置	リール右 リール上部 リール下部	-	
	その他の表示器			2-1-5-1	役物によるもの	可動式 固定式	ガイキッズ MSガンダム	
				2-1-5-2	ランプによるもの	LEDランプ(フルカラー) 告知ランプ 回転灯告知器	ターボ1000 チェリーバー オリンピア・マークⅢなど	
	複合表示	2-1-6-1	複合表示の種類	リール+ドット(ベルコ系) リール+ドラム(Fクィーン2) リール+液晶(ゲゲゲ) リール+ドット+液晶	フィーバークィーン1 ゲゲゲの鬼太郎 浪速桜吹雪			

表示内容	図柄	2-2-1-1	図柄の種類	ぶち抜き図柄 (2段ぶち抜き) ぶち抜き図柄 (3段ぶち抜き) キャラクター系図柄 発光塗料 立体図柄 ブランク	エイトマン ビッグアクション オリンピアスター ローズフラッシュ バラディ チェリーキューブ			
		2-2-1-2	図柄配列	リール配列が回文形状 同一リールの過半数コマが7絵柄 3連図柄 押し順による取りこぼしなし、テンパイ確定など トリプルテンパイ ボーナステンパイでボーナス確定 小役の取りこぼしなし	チェリーX、ウルフエムX ナイン サンダーV - ハイアアップ ナイアガラ -			
		リールの有効ライン	2-2-2-1	標準ライン数と変則タイプ	技術内容 変則5ライン 6ライン 7ライン 8ライン 9ライン 27ライン 3ライン 1ライン (1ベット1ライン、3ベット1ライン)	ジェミニ ゴーストラッシュ ファンシーロックナイト ドクターA7/アストロライナー7 マックスボンバー ゲルケン トウエンティセブン スーパー3ライン キングキャメル		
			演出内容	予告演出	2-3-1-1	全般的な説明	技術内容	-
					2-3-1-2	出目によるもの (チャンス目)	技術内容 チャンス目	- フリッパー3
					2-3-1-3	連続発生するもの	技術内容 ルーレット演出 目的完遂型演出 (パチンコ演出など) 復活演出	- スーパーブラックジャック777 不二子2 ガメラ/キャッツアイ
					2-3-1-4	期待度を上昇させるもの (追加演出)	技術内容 カットイン演出 信頼度アップ演出 ボーナス予告 (ボーナス期待度のデジタル表示) 小役予告 (音による小役予告) バックランプの消灯・点滅	- - - マジックモンスター サンダーV チェリーバー
				確定演出	2-3-2-1	全般的な説明	技術内容	-
					2-3-2-2	出目によるもの	リーチ目 (単チェリー) リーチ目 (0枚役) リーチ目 (1リール確定目)	スーパーバーニーガール フリッパー3 レッドサン
		2-3-2-3			変動態様によるもの	バウンドストップ フリーズ スベリ	ナイツ ボブアンドジョニー -	
	2-3-2-4	ナビゲーションによるもの			小役のナビゲーション 色告知 押し順告知 スタート・ストップ音遅れ 人声 無音スタート リールサイドランプの消灯・フラッシュ	ビーナスライン7 - スーパービンゴ サンダーV ルーキーコップ ホットロッドクイーン スノーキー		
	2-3-2-5	告知演出			ボーナス種類別告知 キャラクター告知 ストップ音変化 ボーナス確定ランプの点灯・点滅 台枠ランプの消灯・点滅	オリエンタルII ゲゲゲの鬼太郎 メロディナール チェリーバー マッスルトマト		
	2-3-3-1	ステージ演出			技術内容	-		
	チャンス演出	2-3-3-2	変動態様によるもの	逆回転 (演出用リール) 一旦停止後の再始動 (演出用リール)	キングキャメル キングキャメル			
		2-3-3-3	モード演出	技術内容 ステージ演出例 前兆演出 高確率演出 BGMの変化	タイムバーク キングバルサー シェイク ワイワイバルサー2			
		2-3-3-4	その他	パネル消灯・点滅	ニュー・オリンピア			
		その他	2-3-4-1	擬似リール演出	技術内容 擬似リール例	- 花火の親方		
	2-3-4-2		役物によるもの	障子開閉・シャッター開閉 フィギュア駆動	吉宗 ガイキッズ			
	2-3-4-3		プレイヤー参加型	プレイヤーの遊技結果に応じた報知 プレイヤー参加型演出 ミッション演出	玉緒でボン! 玉緒でボン! サイバードラゴン			
	筐体関連	機構関連	箱型	3-1-1-1	筐体の種類	テーブル型筐体 (ベガスロ) 分離筐体 スタートレバーナシ筐体 アップライト型筐体 パロット その他 (ライクニュー等)	スペースパニー デートライン銀河 - CRP花月伝説R -	
				入力	3-1-2-1	入力機器	技術内容 BETボタン スタートレバー (スタートボタン) スタートレバー (全方向対応) ストップボタン	ウィンクル ミラクル (MAXベット) トライアンフ リアルボルテージ2 デートライン銀河
					3-1-2-2	投入口	コインホルダ (投入補助) コインローラ 投入ランプ	- サクラ対戦2 -
					3-1-2-3	クレジット	技術内容内容	ウィンクル
			出力	3-1-3-1	ホッパー	技術内容	-	
				3-1-3-2	受け皿	大型 通常	アルゼ系 -	
			遊技者の補助	3-1-4-1	目押し補助機能	インジケーター	ウィンクル	
				3-1-4-2	演出キャンセル	技術内容	-	
3-1-4-3				BGMの変更など	揃えた図柄による変化、 特定条件 ボタン操作による デモ画面、遊技説明、配列の表示など	クランキーコンテスト - 吉宗 ドンちゃん2 (アルゼ)		
3-1-5-1			補給	コインタンク	補助コインタンク	-		
3-1-6-1		その他付属品	遊技者への補助設備	技術内容 煙草置き場 ドリンク置き場	- ザンガス ビートザドラゴン			
基板・音響その他		音響	3-2-1-1	スピーカー	サラウンドスピーカー (4チャンネル) サラウンドスピーカー (2チャンネル) サラウンドスピーカー (2チャンネル・ウーハー) 音源ボード (FM電源、クラシック電源)	鉄拳R ブーブーフロス2 スペースパニー (ウーハ) -		
			内部機構	3-2-2-1	リールの駆動方式	技術内容	-	
		3-2-3-1		侵入防止	技術内容	-		
		3-2-3-2		体感器防止	技術内容	-		
		3-2-3-3		警告音	技術内容 エラー音	- -		
		3-2-3-4	その他	初期設定値防止 カシメ	- -			
	3-2-4-1	外部出力手段	ホールコンピューターへの出力、出力内容	技術内容	-			
	基板	3-2-5-1	メイン基板	技術内容	-			
		3-2-5-2	サブ基板	液晶演出専用基板 主基板とサブ基板の一体化	- -			

「遊技機及びその関連技術・周辺設備」樹形図

以下に樹形図を記載する。

大分類	中分類	小分類	技術分類	本分類に含む技術		
プリペイドシステム	プリペイドシステム	プリペイドシステムの概要	1-1-1-1 1-1-1-2 1-1-1-3	プリペイドシステムの決済フロー 磁気プリペイドシステム ICプリペイドシステム		
		中継装置	1-1-2-1	中継装置の概要		
		ターミナルボックス	1-1-3-1	ターミナルボックスの概要		
		ユニットストッカー	1-1-4-1	ユニットストッカーの概要		
		精算機	1-1-5-1	精算機の概要		
		非現金媒体の種類	磁気媒体	磁気媒体	1-2-1-1	磁気媒体の概要 磁気カード 紙磁気カード
				IC媒体	1-2-2-1	IC媒体の概要 ICカード ICコイン ICスティック
				携帯電話用電子マネー	1-2-3-1	携帯電話用電子マネーの概要
				各台CRユニット	2-1-1-1	各台CRユニットの概要
			表示機及び操作部	表示機及び操作部	2-1-2-1	表示機および操作部の概要 テンキー式 液晶タッチパネル式
				携帯電話用電子マネー対応CRユニット	2-1-3-1	携帯電話用電子マネー対応CRユニットの概要
				ニオイテCRユニット	2-1-4-1	ニオイテCRユニットの概要
				現金玉貸機	2-2-1-1	現金玉貸機の概要 現金玉貸機の払出機構 iクリアシステムの概要
		メダル貸機	メダル貸機	メダル貸機の概要	3-1-1-1	メダル貸機の概要
ホッパー	3-1-2-1			ホッパーの払出機構		
CSメダル貸機	CSメダル貸機の概要		3-2-1-1	CSメダル貸機の概要		
島関連システム	玉補給・回収・研磨（洗浄）システム		島概要と玉補給・回収・研磨（洗浄）システム	4-1-1-1	各部位の説明 ワンフロアシステム 島内還元システム 玉場補給システム 地下補給システム	
		島	4-1-2-1	玉搬送の概要		
		補給シュート	4-1-3-1	補給シュートの概要		
		補給カウンター	4-1-4-1	補給カウンターの概要 100切可変用 連続補給用		
		パルスボックス	4-1-5-1	パルスボックスの概要		
		研磨（洗浄）リフト	4-1-6-1	研磨（洗浄）リフトの概要 布研磨式 紙研磨式 紫外線式		
		メダル補給・回収・研磨（洗浄）システム	メダル搬送	4-2-1-1	メダル搬送の概要	
			研磨（洗浄）機	4-2-2-1	研磨（洗浄）機の概要 水洗式 ポリロン式 紫外線式	
			リフト	4-2-3-1	リフトの概要	
			計数システム	計数システムの概要 玉計数機 メダル計数機 チケット発行機能	4-3-1-1 4-3-2-1 4-3-3-1 4-3-4-1	計数システムの概要と種類 玉計数機の概要と計数方式 メダル計数機の概要と計数方式 チケット発行機能
	紙幣搬送システム	紙幣搬送システムの概要	紙幣搬送システムの概要	4-4-1-1	紙幣搬送システムの概要	
			紙幣搬送機構	4-4-2-1	ベルト式 台車式	
		紙幣搬送用島金庫	4-4-3-1	紙幣搬送用島金庫の概要		
		島リサイクル紙幣両替機	4-4-4-1	島リサイクル紙幣両替機の概要		
	営業管理関連機器	ホールコンピューター	ホールコンピューターの概要	5-1-1-1	ホールコンピューターの管理情報と管理業務 ホールコンピューターの構成 ホールコンピューターのシグナルの収集経路	
			島ユニット	5-1-2-1	島ユニット・台ユニット・IOユニット	
		景品POSシステム関連	景品POSシステムの概要	5-2-1-1	景品POSシステムの構成 景品POSシステムの管理情報	
			景品POS端末	5-2-2-1	景品POS端末	
			景品払出機	5-2-3-1	景品払出機	
			会員システム関連	会員システムの概要	5-3-1-1	会員管理システムの構成 会員管理システムの管理情報
異常検知システム		貯玉・再プレイシステム	貯玉・再プレイシステムの概要	5-3-2-1	台間式再プレイ機（台間機） 共有式再プレイ機	
			異常検知システムの概要	5-4-1-1	異常検知システムの概要	
		アラームサーバー	5-4-2-1	アラームサーバー		
		セキュリティセンサー	5-4-3-1	セキュリティセンサーの概要と種類 ショックセンサー 磁石センサー 電波感知器 瞬断検知器 メダル貸機異常払出感知器 メダル不正投入感知器		
監視システム		画像サーバー	5-4-4-1	画像サーバー		
		監視システムの概要	監視システムの概要	5-5-1-1	監視システムの概要と構成	
			カメラシステム	5-5-2-1	カメラシステムの概要 ドーム式 固定式	
		記録システム	5-5-3-1	記録システムの概要 DVR型 タイムラプス型		
情報表示システム		モニター	6-1-1-1	店内外モニターの概要		
		データ表示機	共有データ・台上データ表示機	6-2-1-1	共有データ・台上データ表示機の概要	
遊技環境関連	パチンコ玉関連	パチンコ玉	7-1-1-1	パチンコ玉の概要		
		メダル関連	メダル	7-2-1-1	メダルの概要	
	吸殻自動回収システム	吸殻自動回収システムの概要	7-3-1-1	吸殻自動回収システムの概要 スクリュウ式 ベルト式		
	台間分煙機器	台間空気清浄機	7-4-1-1	台間空気清浄機の概要		
ホール設備システム関連図	ホール設備システム関連図	ホール設備システム関連図	8-1-1-1	ホール設備システム関連図		

「調査対象技術の樹形図」～「遊技機の年表」作成上の参考情報

「調査対象技術の樹形図」、「技術対応表」、「調査対象技術の技術概要」、「遊技機の年表」を作成するにあたり、下記の文献及びホームページを参考とした。

参考文献
「パチンコ必勝ガイド爆裂年鑑2001」 成澤浩一編（2001年2月9日発行）株式会社白夜書房
「パチンコ必勝ガイド爆裂年鑑2002」 成澤浩一編（2002年1月26日発行）株式会社白夜書房
「パチンコ必勝ガイド爆裂年鑑2003」 成澤浩一編（2003年1月27日発行）株式会社白夜書房
「パチンコ必勝ガイドスーパーリーチ年鑑2004」 成澤浩一編（2004年1月29日発行）株式会社白夜書房
「パチンコ必勝ガイドパチンコ年鑑2005」 成澤浩一編（2005年1月25日発行）株式会社白夜書房
「パチンコ必勝ガイドパチンコ年鑑2006」 成澤浩一編（2006年1月22日発行）株式会社白夜書房
「別冊グリーンベルト パチンコ百年史」 山田清一、今泉秀夫編（2002年8月発行）株式会社アド・サークル
「パチスロ大図鑑2001」 吉良誠二編（2001年5月12日発行）株式会社白夜書房

参考ホームページ
http://www.nichidenkyo.or.jp/frame.htm 日本電動式遊技機工業協同組合ホームページ
http://www.toyoukyo.or.jp/nenpyo2.html 東京都遊技業協同組合ホームページ
http://www.nichiyukyo.or.jp/toc/history.html 社団法人日本遊技関連事業協会ホームページ
http://www.yugitsushin.jp/data/ 株式会社遊技通信社ホームページ
http://www.wakonet.co.jp/ パーラーWAKOホームページ
http://slothistory.com/ パチスロ業界初まとめ

その他、第1部～第3部中に出典として挙げた文献及び、メーカー各社のホームページも参考とした。