

【技術分類】 4－3－8 筐体関連／枠関連／ランプ

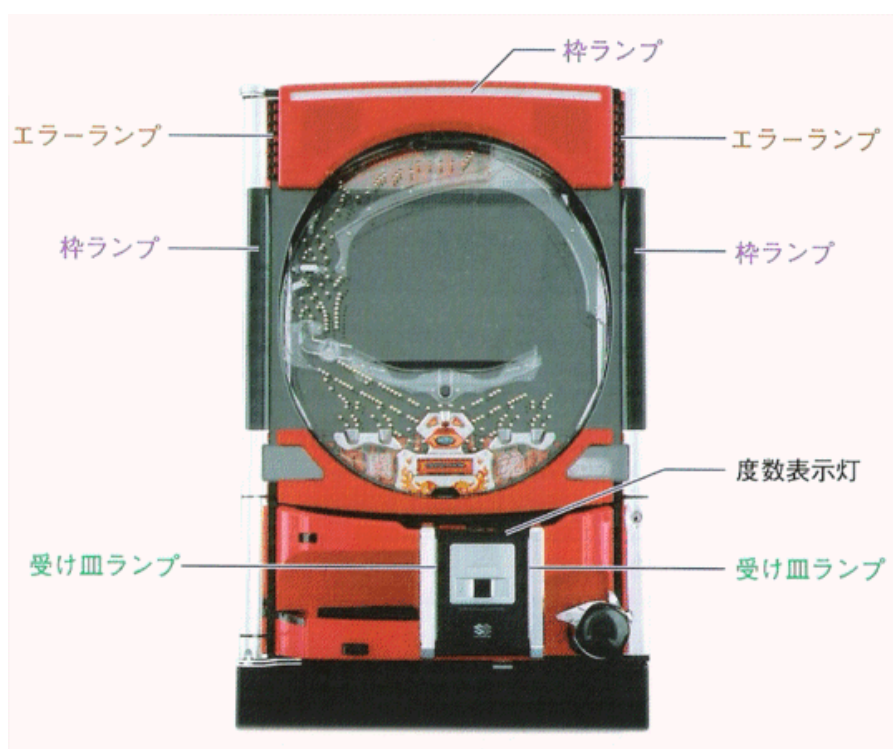
【技術名称】 4－3－8－1 ランプ

【技術内容】

枠にはパチンコ台の状態や状況を告知するランプが多数配置されている。各ランプは台の初期化、扉開放時、磁石検出、払出路球切れ、払出しエラー、賞球払出し超過、受け皿上の玉が満タン、不正入賞の検出など、様々な状態に対応しており、遊技台が自身の状況を診断し、その状態を告知することによって、トラブルや不正に対する敏速な対応が可能となる。

また、音声による告知機能も備えている枠もあり、特に表示ランプの意味がわからないプレイヤー向けに対する警告を行なう役割も兼ね備えている。

【図 1】 枠に搭載されているランプと告知内容の例



名称	音声報知例	エラーランプ	枠ランプ	受け皿ランプ
初期化	「メモリをクリアしました」	消灯	全点灯（赤）	全点灯（赤）
扉開放	—	消灯	全点灯（赤）	全点灯（赤）
磁石検出	「磁石を検出しました」	消灯	全点灯（赤）	全点灯（赤）
払出路球切れ	—	全点灯（赤）	通常遊技状態	通常遊技状態
払出しエラー	—	同時点滅	通常遊技状態	通常遊技状態
賞球払出し超過	—	交互点滅	通常遊技状態	通常遊技状態
満タン	「球を抜いてください」	消灯	通常遊技状態	通常遊技状態
不正入賞検出	「不正入賞を検出しました」	消灯	全点灯（赤）	全点灯（赤）

出典：（上）株式会社平和、取扱マニュアル、34 頁
：（下）本標準技術集のために作成