

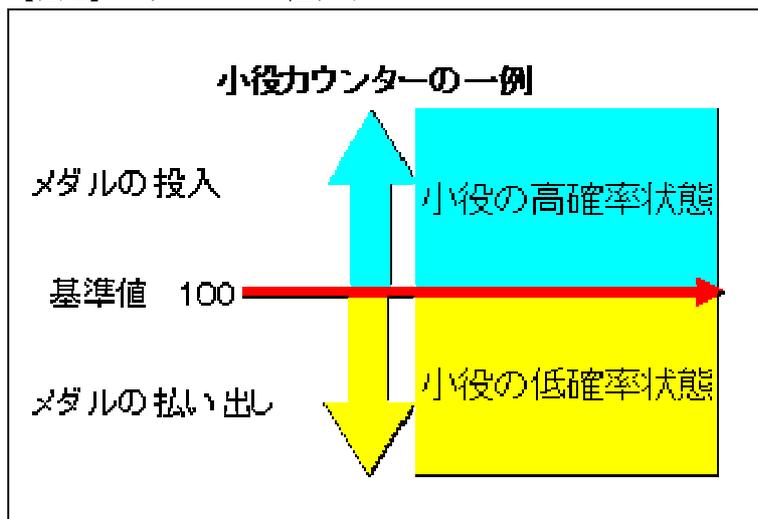
【技術分類】 1-4-2 遊技内容／抽選機能／特定条件によるもの

【技術名称】 1-4-2-1 カウンター（差枚数カウンター）

【技術内容】

プログラム内にある、メダルの IN 枚数と OUT 枚数により上下（カウント）する機能を指す（下図参照）。なお、現行規則では「完全確率抽選（1-4-1-1「完全確率抽選」参照）」が原則となるため、当該技術は 4 号機時代（～2005 年代）までの技術。

【図 1】 カウンターの仕組み



出典：本標準技術集のために作成

【図 2】 小役カウンター搭載機（1）



(C) YAMASA

主に通常遊技中（ボーナス中を除く）のメダルの IN 枚数と OUT 枚数をカウント（IN メダルがあれば枚数に応じて一定の数値をカウントダウンし、OUT メダルがあれば枚数に応じて一定の数値をカウントアップ）を行ない、一定の数値（機種ごとに異なる）を保たせるため、一定の数値より大きい場合は小役の抽選確率の低い状態へ移行し、一定の数値を下回っている場合は小役の抽選確率の高い状態へ移行させることで、一定の数値を保たせる機能を指す。

出典：刊行物名：「パチスロ必勝ガイド パチスロ大図鑑 2001 回胴式遊技機歴史総覧」、発行年月日：2001 年 5 月 12 日、編集人：吉良誠二、発行人：成澤 浩一、発行所：株式会社白夜書房発行、出典箇所：100 頁

【出典機種】

ニューパルサー：山佐株式会社

【図3】小役カウンター搭載機 (2)



出典：株式会社北電子、ゴーゴージャグラー*1カタログ、2001年

【出典機種】

ジャグラー*1：株式会社北電子

<吸い込み方式採用機>

主にボーナス終了後などに1つの数値（乱変数）を定め、ゲーム終了後からのメダルのIN枚数が前述の乱変数と同一数値以上になるまで、ボーナスの抽選を行なわないシステムのこと。

当該システムにおいては、概ねOUTメダル（払い出し）が発生すると、カウントアップを行なうことも特徴。

※当該方式は1号機時代に許可されていた方式。

【参考機種】

スターダスト*2：株式会社オリンピア

※1「ジャグラー」：株式会社北電子の登録商標

※2「スターダスト」：株式会社オリンピアの登録商標

【技術分類】 1-4-2 遊技内容／抽選機能／特定条件によるもの

【技術名称】 1-4-2-2 ゲーム数消化

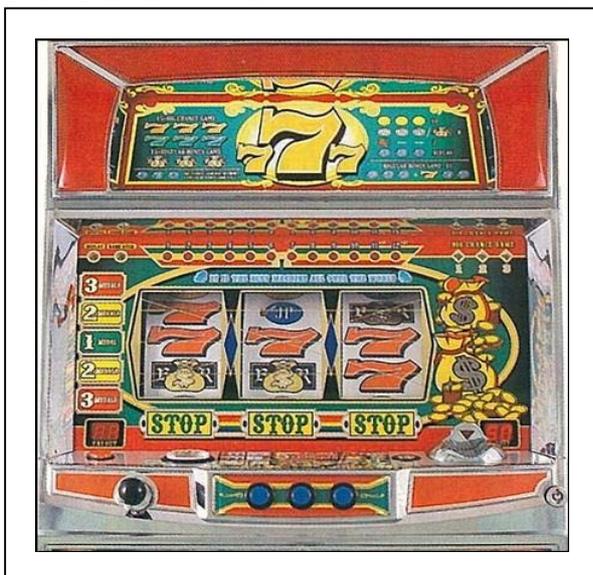
【技術内容】

主にストック機能（1-3-2-4「サイレントストック」参照）を用いた機種において、予め定められたゲーム数（機種ごとに異なる）を消化した場合（この間、ボーナスの入賞がなかった場合）にボーナスの解除（または解除抽選）を行なう機能を指す。

ゲーム数の抽選の仕組みとしては一定の契機（消化ゲーム数到達、リセット、設定の変更）時に一定の数値の幅（機種ごとに異なる）からランダムに1つの変数を取り出し、消化ゲーム数を選択する。消化ゲーム数に達したのものや、ボーナス解除抽選に当選した場合など、前述の契機のいずれかに再度数値の変更（ゲーム数の抽選）を行なう。

なお、天井機能とは「一定の数値の幅」の最大値時によるボーナス解除を指し、4号機時代ではある特定のゲーム数を消化した場合に遊技者の救済措置としてなんらかのメリット（メダルの減少を軽減する機能の発動）を付与させる機能の総称としても流用される。

【図1】 消化ゲーム数によるボーナスの解除、天井機能を搭載した機種



(C) YAMASA

出典：刊行物名：「パチスロ必勝ガイド MAX 2月号増刊 パチスロ必勝ガイド攻略年鑑 2002」、発行年月日：2002年2月1日、編集人：吉良誠二、発行人：末井昭、発行所：株式会社白夜書房発行、出典箇所 17 頁

【出典機種】

スーパーリノ^{※1}：山佐株式会社

※1「リノ」：山佐株式会社の登録商標